

Informática e Tecnologias Multimédia

Licenciatura, 1º Ciclo

Plano: Despacho n.º 9184/2020 - 25/09/2020

Ficha da Unidade Curricular: Projeto

ECTS: 20; Horas - Totais: 540.0, Contacto e Tipologia, P:60.0; OT:25.0;

Ano | Semestre: 3 | S2

Tipo: Optativa; Interação: Presencial; Código: 814328

Área Científica: Investigação Projecto

Docente Responsável

Sandra Maria Gonçalves Vilas Boas Jardim

Professor Coordenador

Docente(s)

Sandra Maria Gonçalves Vilas Boas Jardim

Professor Coordenador

Hélder da Corte Pestana

Professor Adjunto

Luís Miguel Lopes de Oliveira

Professor Adjunto

Objetivos de Aprendizagem

Ao obter aprovação na UC de Projeto os estudantes deverão ser capazes de:

1. Adotar e adaptar metodologias de desenvolvimento de aplicações e sistemas informáticos
2. Produzir documentação técnica e científica
3. Expor e defender publicamente o trabalho desenvolvido

Conteúdos Programáticos

1. Desenvolvimento de software
2. Modelo
3. Elaboração e apresentação de documentos técnicos e científicos

Conteúdos Programáticos (detalhado)

1. Desenvolvimento de software
 - 1.1 Fundamentos dos processos de desenvolvimento incrementais
 - 1.2 Especificação de requisitos
 - 1.3 Caracterização do risco
 - 1.4 Escalonamento de prioridades
 - 1.5 Definição de objetivos e tarefas
 - 1.6 Gestão do tempo considerando a urgência e importância das tarefas
 - 1.7 Construção de planos de curto e médio prazo.
2. Modelo
 - 2.1 Aplicação de padrões para especificação do modelo de análise a partir dos requisitos e tradução explícita desses modelos na implementação (código)
 - 2.2 Desenho de arquitetura e sua validação
 - 2.3 Especificação de testes e sua implementação e integração com a validação de requisitos; controlo e gestão de versões
3. Elaboração e apresentação de documentos técnicos e científicos
 - 3.1 Noção de relatório de projeto quanto à estrutura de capítulos (mais usuais) e conteúdo (esperado) em cada capítulo (de acordo com a estrutura); notações para identificação de grafismos, formulações, e referências bibliográficas (e.g., via LaTeX); diferenças entre o relatório de projeto e um manual de utilizador ou a descrição de uma interface aplicacional.

Metodologias de avaliação

A avaliação da UC é realizada de acordo com o estipulado no Regulamento de Projeto/Estágio do Curso de Licenciatura em Informática e Tecnologias Multimédia, aprovado pelo Conselho Pedagógico da ESTA.

Software utilizado em aula

A definir, de acordo com os planos de trabalho individuais.

Estágio

Não aplicável

Bibliografia recomendada

- Definir, A. --. (Vol. --). (pp. -----). --, --. --

Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos

- Para atingir o objetivo 1 são lecionados os conteúdos 1 e 2
- Para atingir o objetivo 2 é lecionado o conteúdo 3
- Para atingir o objetivo 3 é lecionado o conteúdo 3

Metodologias de ensino

As aulas de tipologia prática-laboratorial destinam-se essencialmente ao acompanhamento da evolução dos trabalhos, focado na apreciação da ligação e coerência entre os modelos de análise, desenho e implementação das soluções/sistemas informáticos.

Coerência das metodologias de ensino com os objetivos

Considera-se adequada a lecionação de aulas de tipologia PL, onde o objetivo é o apoio dos estudantes na realização de um projeto final, aglutinador dos conhecimentos adquiridos ao longo do Ciclo de Estudos. Nestas aulas os estudantes terão a oportunidade de ultrapassar as dificuldades que possam ter ao longo da realização do trabalho final.

Língua de ensino

Português

Pré-requisitos

Conhecimentos adquiridos nas unidades curriculares lecionadas ao longo do Ciclo de Estudos.

Programas Opcionais recomendados

Não aplicável

Observações

Os conteúdos programáticos da UC serão lecionados, potenciando uma educação de qualidade (ODS4) e a construção de cidades e comunidades sustentáveis (ODS11). Serão ainda desenvolvidos esforços no sentido de promover parcerias para a implementação dos objetivos da UC (ODS17).

Objetivos de Desenvolvimento Sustentável:

- 4 - Garantir o acesso à educação inclusiva, de qualidade e equitativa, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos;
- 9 - Construir infraestruturas resilientes, promover a industrialização inclusiva e sustentável e fomentar a inovação;
- 17 - Reforçar os meios de implementação e revitalizar a parceria global para o desenvolvimento sustentável;

Docente responsável
