

Informática e Tecnologias Multimédia

Licenciatura, 1º Ciclo

Plano: Despacho n.º 9184/2020 - 25/09/2020

Ficha da Unidade Curricular: Linguagens de Programação

ECTS: 6; Horas - Totais: 162.0, Contacto e Tipologia, TP:28.0; PL:42.0; OT:5.0;

Ano | Semestre: 1 | S2

Tipo: Obrigatória; Interação: Presencial; Código: 81439

Área Científica: Informática

Docente Responsável

Ricardo Nuno Taborda Campos

Professor Adjunto

Docente(s)

Ricardo Nuno Taborda Campos

Professor Adjunto

Objetivos de Aprendizagem

Esta unidade curricular tem por objectivo introduzir os alunos às linguagens de programação. Ao concluir esta unidade o estudante deverá saber estruturar e escrever programas com recurso a linguagens de programação de alto nível, nomeadamente através da linguagem de programação Python.

Objetivos de Aprendizagem (detalhado)

Esta unidade curricular tem por objectivo introduzir os alunos à programação de computadores de alto nível, nomeadamente através da linguagem de programação Python. Ao concluir esta unidade o estudante deverá:

- 1) ter conhecimento profundo das características desta linguagem de programação e saber instalar e configurar o ambiente de desenvolvimento;
- 2) ter conhecimento dos principais comandos da linguagem de programação
- 3) ter conhecimento das principais bibliotecas existentes em Python;
- 4) saber automatizar rotinas com recurso a estruturas de controlo e iteração;
- 5) saber escrever e estruturar programas em Python com recurso a arrays;

- 6) saber escrever e estruturar programas em Python com recurso a estruturas de dados avançadas;
- 7) saber escrever e estruturar programas em Python com recurso a compreensão de listas;
- 8) ser capaz de processar ficheiros de texto, word, CSV, JSON, e documentos web, bem como entender a importância do OCR (mecanismo de reconhecimento de caracteres) no processamento de texto a partir de imagens e pdfs;
- 9) saber decompor problemas em sub-tarefas com recurso a funções reutilizáveis e anónimas;
- 10) saber criar e disponibilizar módulos;
- 11) ser capaz de executar módulos/scripts a partir da linha de comandos;
- 12) estar capacitado para testar e corrigir erros em programas;

Conteúdos Programáticos

1. Programação em Python
2. Introdução ao Python
3. Importação e Utilização de Bibliotecas
4. Estruturas de Controlo e Iteração
5. Estruturas de Dados Simples
6. Estruturas de Dados Avançadas
7. Compreensão de Listas
8. Leitura e Escrita de Ficheiros
9. Funções
10. Criação e Partilha de Módulos
11. Linha de Comandos
12. Exceções

Conteúdos Programáticos (detalhado)

1. Programação em Python
 - 1.1. Porquê programar em Python?
 - 1.2. História do Python
 - 1.3. Características
 - 1.4. Vantagens
 - 1.5. Instalação do Python
 - 1.6. Python na nuvem: Google Colab e Python Any Where
2. Introdução ao Python
 - 2.1. Comentários
 - 2.2. Ajuda no Python
 - 2.3. Entrada e saída de informação
 - 2.4. Variáveis
 - 2.5. Tipos de dados
 - 2.6. Operadores
 - 2.7. Casting
 - 2.8. Formatação de dados
 - 2.9. Imutabilidade vs Mutabilidade
 - 2.10. Notebooks em Python

3. Importação e Utilização de Bibliotecas
 - 3.1. Módulos internos
 - 3.2. Módulos externos
 - 3.3. Módulos frequentemente usados
 - 3.4. Introdução ao PyPi: repositório oficial de pacotes do Python
 - 3.5. Criação de Ambientes Virtuais

4. Estruturas de Controlo e Iteração
 - 4.1. IF
 - 4.2. For
 - 4.3. While
 - 4.4. Break/Continue

5. Estruturas de Dados Simples
 - 5.1. Arrays
 - 5.2. Arrays Multidimensionais
 - 5.3. Jagged Arrays

6. Estruturas de Dados Avançadas
 - 6.1. Listas
 - 6.2. Conjuntos
 - 6.3. Dicionários
 - 6.4. Tuplos
 - 6.5. Tuples
 - 6.6. Names Tuples
 - 6.7. Enums

7. Compreensão de Listas e LINQ
 - 7.1. Introdução à compreensão de listas
 - 7.2. LINQ em Python

8. Leitura e Escrita de Ficheiros
 - 8.1. Ficheiros de texto
 - 8.2. Ficheiros de Imagem
 - 8.3. Ficheiros PDF
 - 8.4. Ficheiros MS Word
 - 8.5. Ficheiros HTML
 - 8.6. Ficheiros CSV
 - 8.7. Ficheiros JSON

9. Funções
 - 9.1 Funções definidas pelo utilizador
 - 9.2. Funções geradoras
 - 9.3 Funções lambda (MAP, Filter, Reduce)
 - 9.4. Agendamento de Tarefas e de Scripts envolvendo Funções

10. Criação e Partilha de Módulos

- 10.1 Introdução ao git (sistema de controlo de versões)
- 10.2 Introdução ao github (repositório de código-fonte com ligação ao git)
- 10.3 Sincronização de projetos com o github, a partir do Git e do software de desenvolvimento PyCharm
- 10.4. Criação de módulos
- 10.5. Disponibilização local de módulos
- 10.6. Disponibilização online de módulos (PyPi e Github)
- 10.7. Criação de pacotes
- 10.8. Disponibilização local de pacotes
- 10.9. Disponibilização online de pacotes (PyPi e Github)

11. Linha de Comandos

- 11.1. Execução de código a partir da linha de comandos
- 11.2. Passagem de parâmetros
- 11.3. Módulo `__name__`
- 11.4. Função Main

12. Exceções

- 12.1. Definição
- 12.2. Tipos de erros
- 12.3. Controlo de exceções

Metodologias de avaliação

Avaliação por Frequência: Frequência I (40%) [Prova com consulta] + Frequência II (60%) [Prova com consulta parcial dos conteúdos]. Os alunos deverão ter, em cada um dos elementos de avaliação, uma nota mínima de 6 valores. A classificação final da UC resulta da média ponderada das classificações obtidas nas componentes de avaliação definidas. O aluno obtém aprovação à UC, estando dispensado de Exame, de acordo com o disposto nos Pontos 11 e 12, do Artigo 11º, do regulamento Académico do IPT.

Avaliação por Exame: Exame (100%) [Prova sem consulta]. O aluno obtém aprovação à UC, estando dispensado de Exame, de acordo com o disposto nos Pontos 11 e 12, do Artigo 11º, do regulamento Académico do IPT.

Requisitos de admissibilidade à frequência e ao exame:

- Mínimo de 70% de assiduidade às aulas (exceto trabalhadores estudantes);
- Mínimo de 80% na entrega dos problemas de programação propostos nas aulas;
- As presenças em aula ou a resolução dos problemas não são classificados com nota nem contam para avaliação, constituem, no entanto, condição necessária para aprovação à UC por frequência e exame. O incumprimento de qualquer um destes itens impede o aluno de se submeter à frequência e ao exame.

Software utilizado em aula

Python - Anaconda
Jupyter Notebooks

Git
PyCharm
Moodle: plataforma de eLearning do IPT, Centro de eLearning

Estágio

Bibliografia recomendada

- , . (2016). *Programação em Python - Fundamentos e Resolução de Problemas* . 1, FCA. Lisboa
- , . (2012). *Introducing to Programming using Python* . 1, NA. NA
- Carvalho, A. (2021). *Práticas de Python - Algoritmia e Programação* . FCA. Lisboa
- , . (0). *Think Python - How to Think Like a Computer Scientist* Acedido em 16 de fevereiro de 2018 em <http://greenteapress.com/wp/think-python>
- , . (0). *Python for Everybody - Exploring Data Using Python 3* Acedido em 16 de fevereiro de 2018 em http://do1.dr-chuck.com/pythonlearn/EN_us/pythonlearn.pdf

Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos

Os conteúdos programáticos estão em coerência com os objetivos da unidade curricular, atendendo a que:

- O ponto 1 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 1 dos objetivos
- O ponto 2 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 2 dos objetivos
- O ponto 3 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 3 dos objetivos
- O ponto 4 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 4 dos objetivos
- O ponto 5 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 5 dos objetivos
- O ponto 6 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 6 dos objetivos
- O ponto 7 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 7 dos objetivos
- O ponto 8 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 8 dos objetivos
- O ponto 9 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 9 dos objetivos
- O ponto 10 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 10 dos objetivos
- O ponto 11 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 11 dos objetivos
- O ponto 12 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 12 dos objetivos

Metodologias de ensino

Aulas teórico-práticas expositivas onde se descrevem os conceitos fundamentais. Aulas práticas-laboratoriais de resolução de casos práticos e aplicação dos conceitos a cenários de utilização real.

Coerência das metodologias de ensino com os objetivos

Os objetivos de aprendizagem do curso são atingidos através da realização de um conjunto de exercícios práticos permitindo desta forma que os alunos solidifiquem as competências adquiridas. Considera-se ainda importante a orientação tutorial, onde o docente procura esclarecer dúvidas e apontar soluções para o sucesso do processo de aprendizagem da UC.

Língua de ensino

Português

Pré-requisitos**Programas Opcionais recomendados****Observações**

Os conteúdos da UC serão trabalhados tendo em vista o cumprimento dos objetivos de desenvolvimento sustentável (ODS)

Objetivos de Desenvolvimento Sustentável:

- 4 - Garantir o acesso à educação inclusiva, de qualidade e equitativa, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos;
-

Docente responsável
