

\* Escola Superior de Tecnologia de Abrantes

Ano letivo: 2024/2025

**TeSP - Som e Imagem**

Técnico Superior Profissional

Plano: Despacho n.º 427/2023 de 09/01/2023

**Ficha da Unidade Curricular: Produção de Conteúdos Interativos**

ECTS: 6; Horas - Totais: 162.0, Contacto e Tipologia, TP:15.0; PL:45.0;

Ano | Semestre: 1 | S2

Tipo: Obrigatória; Interação: Presencial; Código: 602842

Área de educação e formação: Áudio-visuais e produção dos media

**Docente Responsável**

João Ricardo Mendes de Freitas Pereira

Professor Adjunto Convidado

**Docente(s)**

**Objetivos de Aprendizagem**

A UC visa a aquisição de conhecimentos técnicos e conceptuais necessários para o conceptualização, desenvolvimento e implementação de uma solução de um produto multimédia interativo, sabendo identificar, projetar e conjugar diferentes tipos de media digitais em soluções de multimédia interativas.

**Objetivos de Aprendizagem (detalhado)**

A UC visa a aquisição de conhecimentos técnicos e conceptuais necessários para:

A. a concetualização, desenvolvimento e implementação de uma solução de um produto multimédia interativo

B. saber identificar diferentes tipos de media digitais

C. projetar e conjugar diferentes tipos de media digitais em soluções de multimédia interativas.

**Conteúdos Programáticos**

1. Multimédia, Hipermedia e Interação
2. Tipos de conteúdos / media
3. Autoria Multimédia e Interatividade

4. Tecnologias e Aplicações para o desenvolvimento de soluções de multimédia interativas
5. Desenvolvimento de projetos multimédia interativos

### **Conteúdos Programáticos (detalhado)**

1. Multimédia, Hipermedia e Interação
2. Tipos de conteúdos / media
3. Autoria Multimédia e Interatividade
4. Tecnologias e Aplicações para o desenvolvimento de soluções de multimédia interativas
  - 4.1 Tecnologias baseadas na Web/Hipermedia
    - 4.1.1 Hyper Text Markup Language
    - 4.2.2 Cascade Style Sheets
    - 4.2.3 Construção de soluções multimédia interativas baseada na Web
  - 4.2 Tecnologias para Aplicações Desktop
    - 4.2.1 Adobe Animate
    - 4.2.2 Construção de soluções multimédia interativas para suportes de Desktop
5. Desenvolvimento de projetos multimédia interativos

### **Metodologias de avaliação**

Avaliação por Frequência:

- 20% Mini-Trabalho Web (nota mínima 7 valores)
- 20% Mini-Trabalho Adobe Animate (nota mínima 7 valores)
- 50% Trabalho Prático Final Individual com apresentação/defesa (nota mínima 7 valores)
- 10% Participação em aula

Avaliação por Exame:

- 25% Mini-Trabalho Web (nota mínima 7 valores)
- 25% Mini-Trabalho Adobe Animate (nota mínima 7 valores)
- 50% Trabalho Prático Final Individual com apresentação/defesa (nota mínima 7 valores)

O aluno obtém aprovação à UC de acordo com o disposto nos Pontos 11 e 12, do Artigo 11º, do regulamento Académico do IPT.

### **Software utilizado em aula**

Vscode; Adobe Animate

### **Estágio**

N/A

### **Bibliografia recomendada**

- Animate, A. (2024). *Animate User Guide*. Acedido em 10 de fevereiro de 2025 em <https://helpx.adobe.com/animate/user-guide.html>
- Gabriel, S. *Design de Interfaces*. Gabriel Silvestri. -
- Mazza, L. (2012). *HTML5 e CSS*. Casa do Código. São Paulo

### **Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos**

Para o objetivo A são lecionados os tópicos 1 e 3;  
Para o objetivo B são lecionados o tópico 2;  
Para o objetivo C são lecionados os tópicos 3, 4 e 5.

### **Metodologias de ensino**

Aulas teórico-práticas expositivas onde se descrevem os conceitos fundamentais. Aulas práticas de resolução de casos práticos e aplicação dos conceitos a cenários de utilização real.

### **Coerência das metodologias de ensino com os objetivos**

Atendendo aos objetivos da unidade curricular considera-se adequado ministrar aulas teórico-práticas destinadas à exposição dos conceitos que constituem os conteúdos programáticos da UC. E aulas práticas laboratoriais nas quais se procederá à realização de trabalhos práticos.

### **Língua de ensino**

Português

### **Pré-requisitos**

Conhecimentos avançados de informática na ótica do utilizador  
Inglês Nível B2

### **Programas Opcionais recomendados**

N/A

### **Observações**

N/A  
Objetivos de Desenvolvimento Sustentável:

- 4 - Garantir o acesso à educação inclusiva, de qualidade e equitativa, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos;
  - 8 - Promover o crescimento económico inclusivo e sustentável, o emprego pleno e produtivo e o trabalho digno para todos;
  - 10 - Reduzir as desigualdades no interior dos países e entre países;
- 

**Docente responsável**

---