

**Informática e Tecnologias Multimédia**

Licenciatura, 1º Ciclo

Plano: Despacho n.º 9184/2020 - 25/09/2020

**Ficha da Unidade Curricular: Linguagens de Programação**

ECTS: 6; Horas - Totais: 162.0, Contacto e Tipologia, TP:28.0; PL:42.0; OT:5.0;

Ano | Semestre: 1 | S2

Tipo: Obrigatória; Interação: Presencial; Código: 81439

Área Científica: Informática

**Docente Responsável**

Fernando Sérgio Hortas Rodrigues

Professor Adjunto

**Docente(s)**

**Objetivos de Aprendizagem**

Esta unidade curricular tem por objectivo introduzir os alunos às linguagens de programação. Ao concluir esta unidade o estudante deverá saber estruturar e escrever programas com recurso a linguagens de programação de alto nível, nomeadamente através da linguagem de programação Python.

**Objetivos de Aprendizagem (detalhado)**

Esta unidade curricular tem por objectivo introduzir os alunos à programação de computadores de alto nível, nomeadamente através da linguagem de programação Python. Ao concluir esta unidade o estudante deverá:

- 1) ter conhecimento profundo das características desta linguagem de programação e saber instalar e configurar o ambiente de desenvolvimento;
- 2) ter conhecimento dos principais comandos da linguagem de programação
- 3) ter conhecimento das principais bibliotecas existentes em Python;
- 4) saber automatizar rotinas com recurso a estruturas de controlo e iteração;
- 5) saber escrever e estruturar programas em Python com recurso a arrays;
- 6) saber escrever e estruturar programas em Python com recurso a estruturas de dados avançadas;

- 7) saber escrever e estruturar programas em Python com recurso a compreensão de listas;
- 8) ser capaz de processar ficheiros de texto, word, CSV, JSON, e documentos web, bem como entender a importância do OCR (mecanismo de reconhecimento de caracteres) no processamento de texto a partir de imagens e pdfs;
- 9) saber decompor problemas em sub-tarefas com recurso a funções reutilizáveis e anónimas;
- 10) saber criar e disponibilizar módulos;
- 11) ser capaz de executar módulos/scripts a partir da linha de comandos;
- 12) estar capacitado para testar e corrigir erros em programas;
- 13) ser capaz de gerir logs decorrentes de exceções.

### **Conteúdos Programáticos**

1. Programação em Python
2. Introdução ao Python
3. Importação e Utilização de Bibliotecas
4. Estruturas de Controlo e Iteração
5. Estruturas de Dados Simples
6. Estruturas de Dados Avançadas
7. Compreensão de Listas
8. Leitura e Escrita de Ficheiros
9. Funções
10. Criação e Partilha de Módulos
11. Linha de Comandos
12. Exceções
13. Logs
14. Introdução à Orientação a Objetos

### **Conteúdos Programáticos (detalhado)**

1. Programação em Python
  - 1.1. Porquê programar em Python?
  - 1.2. História do Python
  - 1.3. Características
  - 1.4. Vantagens
  - 1.5. Instalação do Python
2. Introdução ao Python
  - 2.1. Comentários
  - 2.2. Ajuda no Python
  - 2.3. Entrada e saída de informação
  - 2.4. Variáveis
  - 2.5. Tipos de dados
  - 2.6. Operadores
  - 2.7. Casting
  - 2.8. Formatação de dados
  - 2.9. Imutabilidade vs Mutabilidade
  - 2.10. Notebooks em Python

3. Importação e Utilização de Bibliotecas
  - 3.1. Módulos internos
  - 3.2. Módulos externos
  - 3.3. Módulos frequentemente usados
  - 3.4. Introdução ao PyPi: repositório oficial de pacotes do Python
  - 3.5. Criação de Ambiente Virtuais
  
4. Estruturas de Controlo e Iteração
  - 4.1. IF
  - 4.2. For
  - 4.3. While
  - 4.4. Break/Continue
  
5. Estruturas de Dados Simples
  - 5.1. Arrays
  - 5.2. Arrays Multidimensionais
  - 5.3. Jagged Arrays
  
6. Estruturas de Dados Avançadas
  - 6.1. Listas
  - 6.2. Conjuntos
  - 6.3. Dicionários
  - 6.4. Tuples
  - 6.5. Names Tuples
  - 6.6. Enums
  
7. Compreensão de Listas e LINQ
  - 7.1. Introdução à compreensão de listas
  - 7.2. LINQ em Python
  
8. Leitura e Escrita de Ficheiros
  - 8.1. Ficheiros de texto
  - 8.2. Ficheiros de Imagem
  - 8.3. Ficheiros PDF
  - 8.4. Ficheiros MS Word
  - 8.5. Ficheiros HTML
  - 8.6. Ficheiros CSV
  - 8.7. Ficheiros JSON
  
9. Funções
  - 9.1 Funções definidas pelo utilizador
  - 9.2. Funções geradoras
  - 9.3 Funções lambda (MAP, Filter, Reduce)
  
10. Criação e Partilha de Módulos
  - 10.1 Introdução ao git (sistema de controlo de versões)
  - 10.2 Introdução ao github (repositório de código-fonte com ligação ao git)

10.3 Sincronização de projetos com o github, a partir do Git e do software de desenvolvimento

PyCharm

10.4. Criação de módulos

10.5. Disponibilização local de módulos

10.6. Disponibilização online de módulos (PyPi e Github)

10.7. Criação de pacotes

10.8. Disponibilização local de pacotes

10.9. Disponibilização online de pacotes (PyPi e Github)

11. Linha de Comandos

11.1. Execução de código a partir da linha de comandos

11.2. Passagem de parâmetros

11.3. Módulo `__name__`

11.4. Função Main

12. Exceções

12.1. Definição

12.2. Tipos de erros

12.3. Controlo de exceções

13. Logs

13.1 Níveis de mensagens de logs

13.2 Formatação de logs

13.3 Mensagens de Logs

13.4 Controlo de exceções no âmbito de logs

13.5 Escrita de logs em ficheiros

14. Introdução à Orientação a Objetos

14.1 Classes

14.2 Instancias de Classe

14.3 Construtores

14.4 Atributos de classe estáticos

14.5 Métodos

14.6 Iteradores

## **Metodologias de avaliação**

Avaliação por Frequência:

Frequência I (40%) [Prova com consulta, Tudo menos IAs]

Frequência II (60%) [Com Cons. Parcial: Apenas folhas com notas escritas à mão].

Os alunos deverão ter, em cada um dos elementos de avaliação, uma nota mínima de 6 valores em 20.

A classificação final da UC resulta da média ponderada das classificações obtidas nas componentes de avaliação definidas.

O aluno obtém aprovação à UC, estando dispensado de Exame, de acordo com o disposto nos Pontos 11 e 12, do Artigo 11º, do regulamento Académico do IPT.

Avaliação por Exame: Exame (100%) [Prova sem consulta].

O aluno obtém aprovação à UC, estando dispensado de Exame, de acordo com o disposto nos Pontos 11 e 12, do Artigo 11º, do regulamento Académico do IPT.

Requisito obrigatório de admissibilidade à frequência e ao exame:

- Entrega de um mínimo de 80% dos problemas de programação propostos nas aulas;

### **Software utilizado em aula**

Python - Anaconda

Jupyter Notebooks

Git

PyCharm

### **Estágio**

Não aplicável.

### **Bibliografia recomendada**

- Carvalho, A. (2021). *Práticas de Python - Algoritmia e Programação*. 1ª Ed., FCA. Lisboa
- Costa, E. (2024). *Programação em Python - Fundamentos e Resolução de Problemas* .. 2ª Ed., FCA. Lisboa
- Downey, A. (0). *Think Python - How to Think Like a Computer Scientist*. Acedido em 16 de fevereiro de 2018 em <http://greenteapress.com/wp/think-python>
- Severance, C. (0). *Python for Everybody - Exploring Data Using Python 3*. Acedido em 16 de fevereiro de 2018 em [http://do1.dr-chuck.com/pythonlearn/EN\\_us/pythonlearn.pdf](http://do1.dr-chuck.com/pythonlearn/EN_us/pythonlearn.pdf)

### **Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos**

Os conteúdos programáticos estão em coerência com os objetivos da unidade curricular, atendendo a que:

- O ponto 1 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 1 dos objetivos
- O ponto 2 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 2 dos objetivos
- O ponto 3 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 3 dos objetivos
- O ponto 4 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 4 dos objetivos
- O ponto 5 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 5 dos objetivos
- O ponto 6 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 6 dos objetivos
- O ponto 7 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 7 dos objetivos
- O ponto 8 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 8 dos objetivos
- O ponto 9 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 9 dos objetivos
- O ponto 10 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 10 dos objetivos
- O ponto 11 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 11 dos objetivos
- O ponto 12 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 12 dos objetivos
- O ponto 13 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 13 dos objetivos
- O ponto 14 dos conteúdos programáticos pretende concretizar o ponto 14 dos objetivos

## **Metodologias de ensino**

Aulas teórico-práticas expositivas onde se descrevem os conceitos fundamentais. Aulas práticas-laboratoriais de resolução de casos práticos e aplicação dos conceitos a cenários de utilização real.

## **Coerência das metodologias de ensino com os objetivos**

Os objetivos de aprendizagem do curso são atingidos através da realização de um conjunto de exercícios práticos permitindo desta forma que os alunos solidifiquem as competências adquiridas. Considera-se ainda importante a orientação tutorial, onde o docente procura esclarecer dúvidas e apontar soluções para o sucesso do processo de aprendizagem da UC.

## **Língua de ensino**

Português

## **Pré-requisitos**

Não aplicável.

## **Programas Opcionais recomendados**

Não aplicável.

## **Observações**

Objetivos de Desenvolvimento Sustentável:

- 4 - Garantir o acesso à educação inclusiva, de qualidade e equitativa, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos;
- 11 - Tornar as cidades e comunidades inclusivas, seguras, resilientes e sustentáveis;

---

## **Docente responsável**

---