

## Escola Superior de Tecnologia de Tomar

## Engenharia Electrotécnica e de Computadores

Licenciatura, 1º Ciclo

Plano: Despacho n.º 7795/2021 - 09/08/2021

## Ficha da Unidade Curricular: Programação e Algoritmia

ECTS: 6; Horas - Totais: 162.0, Contacto e Tipologia, TP:28.0; PL:42.0;

Ano | Semestre: 1 | S1

Tipo: Obrigatória; Interação: Presencial; Código: 91124 Área Científica: Sistemas Digitais e Computadores

## **Docente Responsável**

Paulo Alexandre Gomes dos Santos Professor Adjunto

## Docente(s)

Paulo Alexandre Gomes dos Santos Professor Adjunto Pedro Daniel Frazão Correia Professor Adjunto

#### Objetivos de Aprendizagem

Resolução de problemas usando algoritmos.

Construção de algoritmos usando uma linguagem de programação.

Construção de programas computacionais usando o 'C' como linguagem de programação.

# Objetivos de Aprendizagem (detalhado)

Não aplicável.

## Conteúdos Programáticos

Conceitos básicos acerca de computação e computadores.

Algoritmos e linguagens.

Manipulação de informação.

Estruturas de decisão.

Ano letivo: 2021/2022

Estruturas de repetição.

Estruturas de dados compostas (arrays; estruturas; strings).

Modularidade.

Algoritmos iterativos e recursivos.

Gestão dinâmica de memória.

Operações sobre ficheiros

#### Conteúdos Programáticos (detalhado)

Não aplicável.

### Metodologias de avaliação

Avaliação Continua:

Componente Teórica (60%): Duas Frequências sem consulta com mínimos de 7,00 em 20 na média aritmética das duas provas.

Componente Prática (40%): Trabalho Prático com mínimos de 10,00 em 20.

Exame:

Componente Teórica (60%): Prova sem consulta com mínimos de 7,00 em 20.

Componente Prática (40%): Nota do Trabalho Prático feito para a avaliação continua ou Prova sem consulta com mínimos de 10,00 em 20.

#### Software utilizado em aula

CodeBlocks e C

#### Estágio

Não aplicável

### Bibliografia recomendada

-, .(1999). Linguagem C . 1a, FCA. Portugal

### Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos

A cadeira começa com os fundamentos do paradigma de programação procedimental, necessário para que os alunos resolvam problemas segundo este paradigma. Utiliza-se a linguagem de programação C para consolidar o paradigma.

### Metodologias de ensino

Aulas teóricas: exposição da matéria

Aulas práticas: resolução de problemas práticos para consolidar os conhecimentos.

## Coerência das metodologias de ensino com os objetivos

Os conceitos teóricos são ensinados nas aulas teórica-práticas e é feita uma primeira consolidação com pequenos exercícios e demonstração de casos práticos. Será feita nas aulas práticas uma consolidação mais profunda com exercícios mais complexos.

Língua de ensino
Português
Pré-requisitos
Não aplicável.
Programas Opcionais recomendados
Não aplicável.
Observações
Docente responsável
<del></del>