

TeSP - Design Multimédia

Técnico Superior Profissional

Plano: Aviso n.º 1895/2018 - 12/02/2018

Ficha da Unidade Curricular: Tipografia digital

ECTS: 5; Horas - Totais: 135.0, Contacto e Tipologia, TP:60.0;

Ano | Semestre: 1 | S1

Tipo: Obrigatória; Interação: Presencial; Código: 61757

Área de educação e formação: Design

Docente Responsável

Maria João Bom Mendes dos Santos

Professor Adjunto

Docente(s)

Maria João Bom Mendes dos Santos

Professor Adjunto

Objetivos de Aprendizagem

1. Proporcionar conhecimentos sobre a história da tipografia, que sirvam de base à resolução de exercícios práticos.

Conteúdos Programáticos

1. Da escrita Cuneiforme ao alfabeto romano;
2. Os estilos de escrita Uncial, Semi-uncial e Carolíngia;
3. A invenção da impressão com tipos móveis;
4. Os tipos Estilo Antigo, de Transição e Modernos;
5. Os tipos excêntricos do séc. XIX;
6. A tipografia no séc. XX;
7. Introdução ao software de criação de tipos Fontstruct

Metodologias de avaliação

Serão realizados ao longo do semestre cinco exercícios (que valem, cada um, 20% na nota final).

A nota resultará da ponderação dos resultados obtidos no desenvolvimento dos seis projectos (que valem 100% na nota final).

Só serão admitidos a exame os alunos que tenham resolvido, pelo menos, quatro dos exercícios práticos propostos nas aulas. Os alunos admitidos a exame, tal como em época de avaliação contínua, terão de apresentar os mesmos cinco exercícios práticos resolvidos.

Software utilizado em aula

Software Illustrator;
Software Fontstruct.

Estágio

Não Aplicável

Bibliografia recomendada

- Lommen, M. (2012). *The Book of Books 500 years of graphic innovation* London: Thames & Hudson
- Felici, J. (2012). *The Complete Manual of Typography* USA: Peachpit
- Carter, H. (2002). *A View of Early Typography up to About 1600* London: Hyphen Press
- Lewis, J. (2007). *Typography_Design & Practice* London: JM Classics Edition

Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos

Os conteúdos programáticos visam proporcionar conhecimentos abrangentes sobre história da tipografia, com vista a que os mesmos possam ser aplicados na resolução de exercícios práticos.

Metodologias de ensino

1. Aulas expositivas com recurso a datashow, acompanhadas de projectos práticos.

Coerência das metodologias de ensino com os objetivos

As metodologias utilizadas visam proporcionar um entendimento teórico da história da tipografia e recursos conceptuais e técnicos para a resolução de exercícios práticos.

Língua de ensino

Português

Pré-requisitos

Não Aplicável.

Programas Opcionais recomendados

Software Illustrator;
Software Fontstruct.

Observações

Não Aplicável

Docente responsável
