

Informática e Tecnologias Multimédia

Licenciatura, 1º Ciclo

Plano: Despacho n.º 9184/2020 - 25/09/2020

Ficha da Unidade Curricular: Arquitetura de Computadores

ECTS: 6; Horas - Totais: 162.0, Contacto e Tipologia, TP:28.0; PL:28.0; OT:5.0;

Ano | Semestre: 1 | S2

Tipo: Obrigatória; Interação: Presencial; Código: 81437

Área Científica: Informática

Docente Responsável

Valter José Gonçalves Bouça

Assistente 1º Triénio

Docente(s)

Objetivos de Aprendizagem

1. Possuir conhecimentos base de sistemas digitais
2. Dominar os conceitos básicos e o funcionamento geral de um computador, bem como a estrutura material que permite a execução de programas
3. Descrever o funcionamento dos elementos básicos de um computador e a interação entre eles

Conteúdos Programáticos

1. Bases de Numeração
2. Circuitos analógicos e digitais
3. Funções lógicas e circuitos lógicos
4. Arquitetura de um computador
5. Gestão de Interrupts e Traps, Multitarefa e Multiprocessamento
6. Estrutura do sistema de I/O
7. Memória, Registos, Memória Cache, RAM, Discos
8. Modos de Operação

Conteúdos Programáticos (detalhado)

1. Bases de Numeração
 - 1.1 Sistemas de numeração binário, octal, decimal e hexadecimal
 - 1.2 Conversão entre bases de numeração
 - 1.3 Operações nas diferentes bases de numeração
2. Circuitos analógicos e digitais
 - 2.1 Diferença entre circuitos analógicos e digitais
 - 2.2 Exemplos de aplicação
3. Funções lógicas e circuitos lógicos
 - 3.1. Manipulação de expressões lógicas
 - 3.2. Portas lógicas básicas e sua realização física
 - 3.3. Codificadores, decodificadores e multiplexadores
 - 3.4. Circuitos aritméticos: somadores e subtratores multiplicadores e divisores
4. Arquitetura de um computador: CPU, Bus, controladores
5. Gestão de Interrupts e Traps, Multitarefa e Multiprocessamento
6. Estrutura do sistema de I/O. Device Drivers síncronos e assíncronos, DMA
7. Memória, Registos, Memória Cache, RAM, Discos.
8. Modos de Operação

Metodologias de avaliação

Avaliação por Frequência:

- 15%: Observação direta em sala de aula ou trabalho equivalente (alunos não ordinários)
- 40%: Nota prática: nota média de 4 trabalhos práticos, realizados individualmente ou em grupo. Nota mínima de 10 valores (média).
- 45%: Nota teórica: prova escrita. Nota mínima de 7 valores.

Avaliação por Exame:

- 50%: Nota prática: nota média de 2 trabalhos práticos, adaptados da época anterior, realizados individualmente ou em grupo. Nota mínima de 10 valores (média).
- 50%: Nota teórica: prova escrita. Nota mínima de 7 valores.

Para obter aprovação à UC é necessário obter média final ponderada não inferior a 9,5 valores e cumprir todos os critérios de nota mínima.

Software utilizado em aula

QUCS; Logisim; Ferramentas de produtividade; plataforma de eLearning.

Estágio

Não aplicável

Bibliografia recomendada

- Delgado, J. e Ribeiro, C. (2014). *Arquitetura de Computadores*. (Vol. 1). (pp. 1-792). 5ª, FCA.

Lisboa

- Jardim, S. (2019). *Arquitetura de Computadores - Coletânea de Exercícios*. (Vol. 1).. 3ª, Escola Superior de Tecnologia de Abrantes - Instituto Politécnico de Tomar. Abrantes
- Jardim, S. (2019). *Sebenta de Arquitetura de Computadores*. (Vol. 1). (pp. 1-98). 3ª, Escola Superior de Tecnologia de Abrantes - Instituto Politécnico de Tomar. Abrantes
- Jardim, S. (2019). *Sistemas de Numeração*. (Vol. 1). (pp. 1-20). 3ª, Escola Superior de Tecnologia de Abrantes - Instituto Politécnico de Tomar. Abrantes

Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos

- Para atingir o objetivo 1 são lecionados os conteúdos programáticos 1, 2 e 3
- Para atingir os objetivos 2 e 3 são lecionados os conteúdos programáticos 4, 5, 6, 7 e 8

Metodologias de ensino

Aulas teórico-práticas expositivas onde se descrevem os conceitos fundamentais.

Aulas práticas de resolução de casos práticos e aplicação dos conceitos a cenários de utilização real.

Coerência das metodologias de ensino com os objetivos

Promove-se a aprendizagem através da experiência prática e da resolução de problemas. Assim, nas aulas teórico-práticas são apresentados os fundamentos teóricos devidamente enquadrados em cenários reais. Nas aulas práticas são testadas e avaliadas as soluções propostas pelos alunos para cada um dos problemas identificados.

Língua de ensino

Português

Pré-requisitos

Não aplicável

Programas Opcionais recomendados

Não aplicável

Observações

Objetivos de Desenvolvimento Sustentável:

- 4 - Garantir o acesso à educação inclusiva, de qualidade e equitativa, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos;
- 9 - Construir infraestruturas resilientes, promover a industrialização inclusiva e sustentável e fomentar a inovação;

Docente responsável
