

* Escola Superior de Tecnologia de Abrantes

Ano letivo: 2023/2024

Informática e Tecnologias Multimédia

Licenciatura, 1º Ciclo

Plano: Despacho n.º 9184/2020 - 25/09/2020

Ficha da Unidade Curricular: Estágio

ECTS: 20; Horas - Totais: 540.0, Contacto e Tipologia, P:60.0; OT:25.0;

Ano | Semestre: 3 | S2

Tipo: Optativa; Interação: Presencial; Código: 814329

Área Científica: Investigação Projecto

Docente Responsável

Sandra Maria Gonçalves Vilas Boas Jardim

Professor Adjunto

Docente(s)

Sandra Maria Gonçalves Vilas Boas Jardim

Professor Adjunto

Henrique Carlos dos Santos Mora

Professor Adjunto

Objetivos de Aprendizagem

Ao obter aprovação na UC de Estágio os estudantes deverão ser capazes de:

1. Desenvolver, em ambiente empresarial, uma atividade prática na área da Informática, complementar da formação escolar
2. Produzir documentação técnica e científica
3. Expor e defender publicamente o trabalho desenvolvido

Conteúdos Programáticos

1. Estrutura organizacional
2. Desenvolvimento/manutenção/auditoria de sistemas de informação
3. Produção de documentos técnicos e científicos

Conteúdos Programáticos (detalhado)

1. Estrutura organizacional
 - 1.1 As organizações
 - 1.2 O trabalho em equipa
2. Desenvolvimento/manutenção/auditoria de sistemas de informação
 - 2.1 Fundamentos dos processos de desenvolvimento incrementais
 - 2.2 Especificação de requisitos
 - 2.3 Caracterização do risco
 - 2.4 Escalonamento de prioridades
 - 2.5 Definição de objetivos e tarefas
 - 2.6 Gestão do tempo considerando a urgência e importância das tarefas
 - 2.7 Construção de planos de curto e médio prazo.
3. Noção de relatório de estágio quanto à estrutura de capítulos (mais usuais) e conteúdo (esperado) em cada capítulo (de acordo com a estrutura); notações para identificação de grafismos, formulações, e referências bibliográficas (e.g., via LaTeX); diferenças entre o relatório de estágio e um manual de utilizador ou a descrição de uma interface aplicacional.

Metodologias de avaliação

A avaliação da UC é realizada de acordo com o estipulado no Regulamento de Projeto/Estágio do Curso de Licenciatura em Informática e Tecnologias Multimédia, aprovado pelo Conselho Pedagógico da ESTA.

Software utilizado em aula

A definir, de acordo com os planos de trabalho individuais.

Estágio

Sim

Bibliografia recomendada

--. (Vol. --). (pp. -----). --, --. --

Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos

- Para atingir o objetivo 1 são lecionados os conteúdos 1 e 2
- Para atingir o objetivo 2 é lecionado o conteúdo 3
- Para atingir o objetivo 3 é lecionado o conteúdo 3

Metodologias de ensino

As aulas de tipologia prática-laboratorial destinam-se essencialmente ao acompanhamento da

evolução dos estágios, focado na apreciação da ligação e coerência entre os modelos de análise, desenho e implementação.

Coerência das metodologias de ensino com os objetivos

Considera-se adequada a lecionação de aulas de tipologia PL, onde o objetivo é o apoio dos estudantes na realização de um estágio em ambiente empresarial, aglutinador dos conhecimentos adquiridos ao longo do Ciclo de Estudos. Nestas aulas os estudantes terão a oportunidade de ultrapassar as dificuldades que possam ter ao longo da realização do estágio.

Língua de ensino

Português

Pré-requisitos

Conhecimentos adquiridos nas unidades curriculares lecionadas ao longo do curso.

Programas Opcionais recomendados

Não aplicável

Observações

Os conteúdos programáticos da UC serão lecionados, potenciando uma educação de qualidade (ODS4) e a construção de cidades e comunidades sustentáveis (ODS11). Dada a natureza da UC, são estabelecidas parcerias para a implementação dos objetivos da UC (ODS17).

Docente responsável
